

ANEXO (CONTENIDO REFERENCIAL)⁴

A. CONTENIDO DEL FORMULARIO DE SOLICITUD DE INFORME DE SITUACIÓN DE MÁQUINA DE JUEGO (SOLICITUD MUNICIPALIDAD)

La solicitud de la municipalidad para la indicación de la SCJ respecto de si una máquina de juego electrónica está prevista o no en el Catálogo de Juegos, deberá realizarse mediante la plataforma SAYN u otra que la reemplace y deberá contener, al menos, la siguiente información:

a. Antecedentes de la municipalidad solicitante:

- Comuna, ciudad, región

b. Antecedentes de la persona que lo solicita:

- Nombre
- Facultades de representación
- Correo electrónico para efectos de la notificación

c. Antecedentes del programa de juego:

- Nombre del programa de juego⁵
- Número o código de identificación
- Fabricante
- País de origen

d. Adjuntos.

B. CONTENIDO DEL FORMULARIO DE SOLICITUD DE INFORME DE CALIFICACIÓN DE MÁQUINA DE JUEGO (SOLICITUD INTERESADO)

El interesado en obtener una calificación de la SCJ que señale si la máquina de juego consultada es de azar o destreza, deberá remitir a la SCJ mediante la plataforma SAYN u otra que la reemplace, al menos, los siguientes antecedentes:

a. Antecedentes del interesado:

- Giro, patente comercial y descripción específica de la actividad
- Nombre o razón social
- RUT o documento de identidad
- Antecedentes del representante legal (en caso de que corresponda)
- Dirección
- Correo electrónico

b. Antecedentes del programa de juego:

- Código de identificación
- País de origen
- Fabricante

⁴ El Contenido se encuentra disponible en el Sistema de Autorizaciones y Notificaciones de esta SCJ.

⁵ Carga manual: Seleccionando “agregar registro”, se mostrará una ventana para ingresar los datos individualmente. Esta opción se debe realizar por cada registro.

Carga masiva: Permite ingresar la información en una planilla Excel. La plantilla del archivo se descarga presionando el botón “Excel.”

- Nombre del programa de juego
- Descripción del objetivo del juego

c. Características de la máquina de juego:

- Mecanismo para determinar el resultado del juego
- Indicación si se trata de premio programado.
- Descripción de la forma de generación del resultado
- Forma de entrega de premios
- Probabilidades de jugador experto vs. jugador debutante
- Probabilidades de éxito con repetición del juego

d. Adjuntos:

- Manual o guía de usuario de juego (opcional)
- Imágenes de:
 - Gabinete (imagen frontal completa)
 - Pantalla inicial del juego
 - Pantalla desarrollo del juego
 - Botonera
 - Instrucciones del juego para el usuario
 - Aceptador de billetes (si aplica)
- Otros